

Gloria

7 DÉS MAX

Joueur :

Nom :

Gloire :

1 dé de Posture

Type :

Endurance :

+ 0 à 3d d'Atouts

Métiers :

Nombre de Dés :

+ 1d = élément du décor

+ 1d = Retourner narration

ESCARMOUCHE : Habiletés, Techniques, Équipement

+ 1d = Vous ne m'y prendrez pas deux fois

VERVE : Personnalité, Érudition, Richesses

Relance = Sacrifice d'un Atout

TALENT : Acuité, Dextérité, Savoir-faire

feinte : le joueur choisit le dé qu'il va
Jouer en secret (d8 > d6 > d4 > d8)

Description :

ATOUPS

d4

d6

d8

finesse (1d4)

Sang-froid (1d6)

Violence (1d8)

Éléments subtils, petits

Éléments normaux, moyens

Éléments spectaculaires, grands