Nom : **Hamamélis OSBOURNE**
Notes : 11 ans

Cette enfant de 11 ans aux cheveux d'un blond extrêmement pâle et aux grands yeux verts, n'hésite pasà utiliser tous ses charmes pour tromper les ennemis de sa famille. Elle fonctionne beaucoup par l'affectif et se révèlera la plus apte à communiquer avec les PJ.

FOR	(10) 5	CON	(12) 7	TAI	(9) 4	PER	17
DEX	12	APP	18	INT	15	VOL	14
PV	6			Bonus D	0		

COMPETENCES

Athlétisme	45	Enchantements	20
Baratin	80	Métamorphoses	15
Déguisement	50	Sortilèges	25
Discrétion	60	Potions	30
Séduction (drague)	80	Duel Magique	10
Empathie	75		
Persuasion	80		
Vigilance	60		

SORTILEGES & POTIONS

Caméléon (Proteus) n4, discrétion + 60 - M/P 15%
Fou rire (Rictusempra) n3, actions -60 - S/P 25%
Langue de plomb (Lingae Mortis) n2, -80 en magie - S/P 25%
Allégresse (Félicitas) n2, la cible ne peut s'inquiéter - E/P 20%
Annulation (finite Incantatum) n2, E/S 20%
Jus d'oignon (Lacrimo) n1 -20 vision - S/P 25%

Nom : **Jusquiam OSBOURNE**
Notes : 12 ans

Assez grand, pour son age, ce garçon maigrelet aux cheveux courts et ébourrifés, possède un regard implacable. Pas très causeur, il utilise facilement en plus des sortilèges, le combat à mains nues. Il est particulèrement attaché à Hamamélis qu'il défendra à tout prix.

FOR	(14) 10	CON	(15) 11	TAI	(16) 12	PER	12
DEX	14	APP	13	INT	14	VOL	18
PV	12			Bonus D	0		

COMPETENCES

Athlétisme	85	Enchantements	52
Acrobatie	50	Métamorphoses	50
Bagarre	40	Sortilèges	40
Discrétion	55	Potions	12
Esquive	60	Duel Magique	20
Lancer	40		
Survie	40		
Tour de passe-passe	45		
Vigilance	55		

SORTILEGES & POTIONS

Têtenbulle n4 anaérobie 1d3h - E/P 52%
Double illusoire n3 POU x 5m, victime peut résister - E/PA 52%
Bloque-jambe (Locomotor Mortis) n2 - S/P 40%
Enflure (Corpus Facerio) n2 -40 actions - M/P 50%
Anorexie (Macer Facerio) n2 - M/P 50%
Cafardage n2 faire suivre à la trace - S/P 40%
Patte d'araignée (Aranais) n2 + 80 en escalade - E/P 52%
Patte de chat (Caute) n2 + 30 en discrétion - E/P 52%

Nom : **Belladone OSBOURNE**
Notes : 13 ans

L'aînée arbore en permanence un grand sourire machiavélique et ses yeux sombres semblent flamboyer sous ses cheveux longs indomptables d'un noir de jais. Elle ressent énormément de haine envers les élèves de Poudlard qui ont rejeté leur mère et elle veut prouver au monde qu'ils sont bien plus forts qu'eux. Elle aime bien transformer des objets en couteaux avec lesquels elle attaque parallèlement à ses sortilèges (ne pas utiliser dès le début).

FOR	(13) 10	CON	(14) 11	TAI	(11) 8	PER	14
DEX	16	APP	14	INT	17	VOL	16
PV	10			Bonus D	0		

COMPETENCES

Athlétisme	55	Enchantements	50
Acrobatie	75	Métamorphoses	30
Bagarre	70	Sortilèges	60
Discrétion	40	Potions	15
Esquive	40	Duel Magique	40
Lancer	40		
Persuasion	60		
Survie	50		
Triche	70		
Vigilance	75		

SORTILEGES & POTIONS

Vol (Volucris) n4, voler 1d10 min, 10 m/rd - E/P 50%
Stupéfaction (Stupéfix) n3 paralyse 1d10min - S/P 60%
Déviation (Deflexio) n3, pare sort <3 - S/S 60%
Immobilisation (Petrificus Totalus) n3, 1D10 mn opp VOL/VOL - M/P 30%
Désarmement (Expelliarmus) n2 opp VOL/VOL - S/P 60%
Attraction (Accio) n2 attire objet max : vol x 5m, opp VOL/FOR - E/O 50%
Répulsion (Repellio) vol x 5m opp VOL/FOR - E/O
Déplacement (Mobili " ") télékinésie VOL x 5kg - E/OPVA 50%
Flash (Ingens Sole) n1 -50% pdt 1d6 trs - S/X 60%
Objet vers objet n1 - M/O 30%

Nom :
Notes :

FOR	CON	TAI	PER
DEX	APP	INT	VOL
PV		Bonus D	

COMPETENCES

SORTILEGES & POTIONS