Nom : **Fallen (nom d'α)**
Notes : 43 ans

Il possède l'apparence d'un vieillard extrèmement usé, mais une fois ses pouvoirs recouvrés, il est difficile d'en faire une description, calquez vous sur le personnage joueur qui incanre son fils ou sa fille, mais sans tomber dans la caricature, et en conservant des atouts de jeune père rebelle.

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **FOR** | 17 | **CON** | 18 | **TAI** | 15 | **PER** | 17 |
| **DEX** | 18 | **APP** | 15 | **INT** | 18 | **VOL** | 20 |
| **PV** | 17 | | | **Bonus D** | | 1d3 | |

**COMPETENCES**

| | | | |
|---|---|---|---|
| Athlétisme | 50 | Enchantements | 60 |
| Acrobatie | 20 | Métamorphoses | 80 |
| Bagarre | 40 | Sortilèges | 90 |
| Baratin | 70 | Potions | 70 |
| Commandement | 80 | Duel magique | 70 |
| Discrétion | 90 | Vigilance | 80 |
| Empathie | 65 | Vol | 60 |
| Lancer | 45 | Esquive | 50 |
| Persuasion | 85 | Plus comp. vampiriques | |
| Survie | 80 | | |

**SORTILEGES & POTIONS**

A peu près tous les sortilèges de la liste, mais il utilisera plus particulièrement

| |
|---|
| Métamorphose (brume, chauve souris…) |
| Manier les ombres S |
| Imperium S |
| Protego S |
| Autorité S |
| Volucris E |
| Doloris S |
| Avada Kedavra S |
| Expelliarmus S |
| Stupefix S |
| … |

Nom : **Mircéa Liedes**
Notes : 532 ans

Son air mélancolique et ses cheveux blancs ne vous rappellent-ils pas un certain Alucard? Sinon, sa description est précisée page 5

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **FOR** | 21 | **CON** | 19 | **TAI** | 14 | **PER** | 18 |
| **DEX** | 25 | **APP** | 19 | **INT** | 20 | **VOL** | 19 |
| **PV** | 17 | | | **Bonus D** | | 1d6 | |

**COMPETENCES**

| | | | |
|---|---|---|---|
| Athlétisme | 75 | Enchantements | 80 |
| Acrobatie | 85 | Métamorphoses | 90 |
| Bagarre | 80 | Sortilèges | 75 |
| Baratin | 20 | Potions | 60 |
| Drague frime | 30 | Duel magique | 80 |
| Discrétion | 95 | Vigilance | 75 |
| Empathie | 75 | Vol | 50 |
| Lancer | 70 | Secourisme | 50 |
| Persuasion | 80 | Esquive | 90 |
| Survie | 60 | Plus comp. vampiriques | |

**SORTILEGES & POTIONS**

A peu près tous les sortilèges de la liste, mais il utilisera plus particulièrement

| |
|---|
| Guérison E |
| Onde de choc M |
| Objets - vivants M |
| Protego S |
| Autorité S |
| Volucris E |
| Stupéfix S |
| Petrificus totalus M |
| Double illusoire E |
| Expelliarmus S |
| Locomotor Mortis S |
| Effroi S |

Nom : **Suiveurs**
Notes : Ernest Shrimpton, Surina Wildowen et leurs acolytes
Les Mages noirs connaissent la plupart des sorts que les PJ peuvent apprendre, mais

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **FOR** | 13 | **CON** | 10 | **TAI** | 14 | **PER** | 9 |
| **DEX** | 14 | **APP** | 13 | **INT** | 13 | **VOL** | 12 |
| **PV** | | | | **Bonus D** | | | |

**COMPETENCES**

| | | | |
|---|---|---|---|
| Athlétisme | 40 | Enchantements | 70 |
| Acrobatie | 40 | Métamorphoses | 60 |
| Bagarre | 50 | Sortilèges | 80 |
| Baratin | 60 | Potions | 60 |
| Commandement | 40 | Duel Magique | 60 |
| Discrétion | 70 | Vigilance | 60 |
| Empathie | 30 | Vol | 50 |
| Lancer | 40 | Esquive | 50 |
| Persuasion | 60 | | |
| Survie | 50 | | |

**SORTILEGES & POTIONS**

Imperium S
Protego S
Autorité S
Volucris E
Doloris S
Avada Kedavra S
Expelliarmus S
Stupefix S
…

Nom : **Elèves**
Notes : de 11 à 17 ans
Le visage masqué par l'ombre de leur capuche, ils feront tout pour éviter d'être identifiés.

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **FOR** | (13) 8 | **CON** | (12) 7 | **TAI** | (14) 9 | **PER** | 13 |
| **DEX** | 14 | **APP** | 12 | **INT** | 10 | **VOL** | 8 |
| **PV** | (13) 8 | | | **Bonus D** | 1D3 | | |

**COMPETENCES**

| | | | |
|---|---|---|---|
| Athlétisme | 25 | Enchantements | 40 |
| Acrobatie | 20 | Métamorphoses | 30 |
| Bagarre | 20 | Sortilèges | 60 |
| Esquive | 35 | Potions | 50 |
| Lancer | 30 | Duel Magique | 35 |

**SORTILEGES & POTIONS (+15%)**

En fonction de l'année d'études du PNJ

Nom : **Deventhra**
Notes : 1238 ans

La liche de Silvenère Carnédoris ressemble à un squelette décharné dont le regard dément se manifeste par deux pupilles rouges et luisantes dans le creux de ses orbites. Une odeur de mort émane de son corps embaumé. Sa robe de sorcier d'un autre temps est grisâtre et dépenaillée.

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **FOR** | 9 | **CON** | 5 | **TAI** | 17 | **PER** | 18 |
| **DEX** | 6 | **APP** | - | **INT** | 27 | **VOL** | 24 |
| **PV** | 11 | | | **Bonus D** | | - | |

**COMPETENCES**

| | | | |
|---|---|---|---|
| Athlétisme | 20 | Enchantements | 90 |
| Acrobatie | 10 | Métamorphoses | 80 |
| Bagarre | 25 | Sortilèges | 100 |
| Baratin | 95 | Potions | 95 |
| Commandement | 90 | Duel Magique | 110 |
| Discrétion | 80 | Vigilance | 80 |
| Empathie | 70 | Vol | 85 |
| Lancer | 30 | Esquive | 30 |
| Persuasion | 110 | | |
| Survie | 30 | | |

**SORTILEGES & POTIONS**

Negrum Pesti (S : 100)
Cadavri Ambulati (S : 100)
Le Passe-Ombre (E : 90)
Lierre-sangsue (M : 80)
Fétidimenta (S : 100)
Nuage Mortel (S : 100)
Imperium (S : 100)
Adavra Kedavra (S : 100)

Nom : **Dopplegangers**
Notes :

Les dopplegangers ont une peau caoutchouteuse, lisse et translucide, laissant apparaître veines et muscles. Leur face ne possède pas de visage. Leur longs membres possèdent une grande force et leur agilité est remarquable.

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **FOR** | 16 | **CON** | 15 | **TAI** | 15 | **PER** | 12 |
| **DEX** | 17 | **APP** | - | **INT** | 11 | **VOL** | 8 |
| **PV** | 15 | | | **Bonus D** | | 1D3 | |

**COMPETENCES**

| | | | |
|---|---|---|---|
| Athlétisme | 75 | Métamorphoses | 100 |
| Acrobatie | 60 | | |
| Bagarre | 55 | | |
| Discrétion | 80 | | |
| Empathie | 40 | | |
| Lancer | 30 | | |
| Survie | 45 | | |
| Vigilance | 60 | | |
| Esquive | 65 | | |

**SORTILEGES & POTIONS**

Les dopplegangers ont la faculté de modifier leur apparence à volonté. Leur corps lisse se déforme lentement jusuq'à atteindre la forme désirée. Ils peuvent ainsi s'approprier l'identité d'une personne aperçue ne serait-ce qu'une seule fois. Une fois transformés, ils conservent néanmoins leurs caractéristiques et leurs compétences de base.

Nom : **Dryades**
Notes :
Les dryades sont de somptueuses femmes gracieuses et agiles qui vivent dans les arbres. Leur passe-temps favoris est d'attirer les hommes pour les garder prisonniers de leurs charmes…

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **FOR** | 7 | **CON** | 12 | **TAI** | 8 | **PER** | 16 |
| **DEX** | 18 | **APP** | 20 | **INT** | 15 | **VOL** | 14 |
| **PV** | 10 | | | **Bonus D** | | - | |

**COMPETENCES**

| | | | |
|---|---|---|---|
| Athlétisme | 60 | Enchantements | 70 |
| Acrobatie | 70 | Métamorphoses | 60 |
| Bagarre | 20 | Sortilèges | 60 |
| Baratin | 60 | Potions | 50 |
| Commandement | 10 | Duel Magique | 65 |
| Discrétion | 80 | Vigilance | 50 |
| Empathie | 70 | Vol | 60 |
| Lancer | 10 | Esquive | 70 |
| Persuasion | 80 | | |
| Survie | 75 | | |

**SORTILEGES & POTIONS**

Lévitation d'objets ( E ) 70%
Miroir ( E ) 70%
Jus d'oignon ( S ) 60%
Allégresse ( E ) 70%
Attraction ( E ) 70%
Gavage ( S ) 60%
Objet en animal ( M ) 60%
Personne en animal (M) 60%
Vol ( E ) 70%
Caméléon ( M ) 60%
Amnésie ( S ) 60%
Autorité ( S ) 60%

Nom : **Farfadets**
Notes : Cigar ou les farfadets de Brocéliande
Le génie de la forêt interdite est un grand farfadet à l'air retors couronné d'une coiffe de Houx.

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **FOR** | 14 | **CON** | 11 | **TAI** | 4 | **PER** | 13 |
| **DEX** | 17 | **APP** | 1 | **INT** | 13 | **VOL** | 16 |
| **PV** | 8 | | | **Bonus D** | | - | |

**COMPETENCES**

| | | | |
|---|---|---|---|
| Athlétisme | 70 | Enchantements | 60 |
| Acrobatie | 40 | Métamorphoses | 70 |
| Bagarre | 50 | Sortilèges | 70 |
| Baratin | 80 | Potions | 30 |
| Commandement | 10 | Duel Magique | 50 |
| Discrétion | 80 | Vigilance | 65 |
| Empathie | 10 | Esquive | 70 |
| Lancer | 50 | | |
| Persuasion | 40 | | |
| Survie | 80 | | |

**SORTILEGES & POTIONS**

Lévitation d'objets ( E ) 60%
Miroir ( E ) 0%
Jus d'oignon ( S ) 70%
Allégresse ( E ) 60%
Attraction ( E ) 60%
Gavage ( S ) 70%
Objet en animal ( M ) 70%
Personne en animal (M) 70%
Fou-rire ( S ) 70%
Caméléon ( M ) 70%
Amnésie ( S ) 70%
Autorité ( S ) 70%

Nom : **Lydia la Sylphe**
Notes :
La sylphe ressemble à une minuscule femme d'une grande beauté munie de deux ailes de papillon colorées. Lorsqu'elle volette, elle laisse une fine traînée de poudre scintillante multicolore derrière elle qui disparaît en vol.

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **FOR** | 2 | **CON** | 12 | **TAI** | 1 | **PER** | 16 |
| **DEX** | 28 | **APP** | 20 | **INT** | 15 | **VOL** | 17 |
| **PV** | 7 | | | **Bonus D** | | - | |

**COMPETENCES**

| | | | |
|---|---|---|---|
| Athlétisme | 65 | Enchantements | 80 |
| Acrobatie | 80 | Métamorphoses | 50 |
| Bagarre | 20 | Sortilèges | 30 |
| Baratin | 15 | Potions | 30 |
| Commandement | 5 | Duel Magique | 45 |
| Discrétion | 90 | Vigilance | 65 |
| Empathie | 70 | Esquive | 70 |
| Lancer | 5 | | |
| Persuasion | 20 | | |
| Survie | 70 | | |

**SORTILEGES & POTIONS**

Nyctalopie
Discrétion
Pollen de Guérison
Chant du courage
Pressentiment de Danger Imminent
plus n'importe quel sort de niveau 1à 4

Nom : **Ted le Kobold**
Notes :
Etre de petite taille présentant des caractéristiques humaines et animales. Ils sont très attirés par la chair fraîche. Ted fait partie de la classe des Kobolds domestiques qui, bien que moins belliqueux, sont extrêmement têtus et ont beaucoup de similarités physiques avec les elfes de maison.

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **FOR** | 7 | **CON** | 11 | **TAI** | 3 | **PER** | 16 |
| **DEX** | 13 | **APP** | - | **INT** | 14 | **VOL** | 17 |
| **PV** | 7 | | | **Bonus D** | - | | |

**COMPETENCES**

| | | | |
|---|---|---|---|
| Griffes (1D2) | 30% | Lancer | 30% |
| Morsure (1D3) | 40% | Triche | 80% |
| Athlétisme | 60% | Enchantements | 40% |
| Acrobatie | 50% | Métamorphoses | 75% |
| Bagarre | 20% | Sortilèges | 70% |
| Esquive | 40% | Potions | 30% |
| Discrétion | 50% | Duel Magique | 20% |
| Fouille | 60% | | |
| Vigilance | 55% | | |
| Baratin | 85% | | |

**SORTILEGES & POTIONS**

Ted sait utiliser la plupart des sorts de sorciers jusqu'à la quatrième année
il n'utilise pas de baguette ni ne prononce d'incantations.
La ruse est son arme de prédilection.

Fou-rire (S) 70%
Crache-Limace (S) 70%
Personne en animal (M)75%
Objet en animal (M) 75%
Immobilisation (M) 75%
Création d'objets (M) 75%
Invisibilité mineure (M) 75%
Langue de plomb (S) 70%
Enflure (M) 75%
etc.